

팀즈 출석관리 매뉴얼

인제대학교 출석관리 Home

인제대학교 출석관리

INJE UNIVERSITY

로그인 바로가기

[로그인 바로가기] - 팀즈 아이디로 로그인 하시면 됩니다.

인제대학교 출석관리 Home Attend

인제대학교 출석관리

이형원님, 환영합니다!

출결관리 바로가기

로그인 후 [출결관리 바로가기] 선택

인제대학교 출석관리 Home Attend

Docs @

Attend(출결)

팀(과목)선택

[학생출석점수조회]

[CSV출력]

[출석대 이미지제장]

과제명	학생/주차	구분	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
채우기->																		
학생리스트																		

[팀(과목)선택] - 팀즈 내의 교과목(팀) 조회

인제대학교 출석관리 Home Attend

Attend(출결)

팀(과목)선택 [학생출석점수조회] [CSV출력] [출석데이터저장]

팀(과목)선택
 통일동_머신러닝
 연습교과
 기초C언어 1반
 운동시뮬레이션
 기초C언어 3반
 기본물리학1반
 도구와기계의 원리
 2020지도학생
 2019지도학생
 609실험실
 2018지도학생
 2017지도학생
 학처장학대전락회의
 교수모임

학생/주차	구분	1	2	3	4	5
채우기->						
학생리스트						

[팀(과목)선택] - 팀즈 내 해당 교과목 선택

인제대학교 출석관리 Home Attend

Attend(출결)

게임엔진I [학생출석점수조회] [CSV출력] [출석데이터저장]

과제명	학생/주차	구분	1	2	3	4	5
1. 제1주 과제 1번	채우기->						
2. 게임엔진I 제3주 과제	학생리스트						
	권준표		-	-	-	-	-
3. 게임엔진I 제2주 과제	강권모		-	-	-	-	-
	김현식		-	-	-	-	-
4. 게임엔진I 제6주 과제	장성운		-	-	-	-	-
5. 제1주 2번	조재윤		-	-	-	-	-
6. 게임엔진I 제12주 과제	이상혁		-	-	-	-	-

- 교과목을 선택하면 좌측에 과제 또는 퀴즈가 순서대로 나열 됩니다.
- 수강신청을 하지 않은 학생이나 수강 취소를 한 학생은 구분에 미수강이라고 표시됨.

인제대학교 출석관리 Home Attend

Attend(출결)

게임엔진I [학생출석점수조회] [CSV출력] [출석데이터저장]

과제명	학생/주차	구분	1	2	3	4	5	6	7
1. 제1주 과제 1번	채우기->		5						
2. 게임엔진I 제3주 과제	학생리스트								
	권준표		-	-	-	-	-	-	-
3. 게임엔진I 제2주 과제	강권모		-	-	-	-	-	-	-
4. 게임엔진I 제6주 과제	김현식		-	-	-	-	-	-	-
5.	장성운		-	-	-	-	-	-	-
6. 게임엔진I 제12주 과제	조재윤		-	-	-	-	-	-	-
	이상혁		-	-	-	-	-	-	-
7. 게임엔진I 11주 과제									

과제 또는 퀴즈를 마우스로 드래그 하여 해당 되는 주차에 가져다 놓습니다.

ex) 5번의 과제가 1주차 내용이라면 드래그 하여 1주차에 가져다 놓음

Attend(출결)

게임엔진I

학생출석점수조회

[CSV출력]

[출석데이터저장]

과제명	학생/주차	구분	1	2	3	4	5
1. 제1주 과제 1번	채우기->		5	2			
2.	학생리스트						
3. 게임엔진I 제2주 과제	권준표		90	80	-	-	-
4. 게임엔진I 제6주 과제	강권모		90	80	-	-	-
	김현식		0	-	-	-	-
5.	장성운		0	-	-	-	-
6. 게임엔진I 제12주 과제	조재윤		95	95	-	-	-
	이상혁		60	0	-	-	-
7. 게임엔진I 11주 과제							

원하는 주차에 과제 또는 퀴즈를 마우스로 가져다 놓은 다음

[학생출석점수조회]를 선택

- 배정된 점수가 나옵니다.
- 0점은 점수 학생이 과제 또는 퀴즈를 읽어 보거나 교수님이 점수를 지정 하지 않은 경우
- [-] 는 학생이 과제 또는 퀴즈를 읽지 않은 경우

※ [-]를 제외한 모든 점수는 출석으로 인정됩니다.(0점도 출석인정)

Attend(출결)

게임엔진I		[학생출석점수조회]	[CSV출력]	[출석데이터저장]						
과제명	학생/주차	구분	1주	2주	3주	4주	5주	6주	7주	
1. 제1주 과제 1번	채우기->	1. 차시	5							
2. 게임엔진I 제3주 과제	채우기->	2. 차시	6							
3. 게임엔진I 제2주 과제	채우기->	3. 차시	7							
4. 게임엔진I 제6주 과제	학생리스트									
	권준표		-	-	-	-	-	-	-	
5.	강권모		-	-	-	-	-	-	-	
6.	김현식		-	-	-	-	-	-	-	
7.	장성운		-	-	-	-	-	-	-	
8. 게임엔진I 제5주과제	조재윤		-	-	-	-	-	-	-	
9. 게임엔진I 제10주 과제	이상혁		-	-	-	-	-	-	-	

각주차별 1차시부터 3차시 까지 따로도 입력이 가능 합니다.

- 1주에 1시간 수업이면(1학점) 1차시에만 드래그 하여 등록 하시면 됩니다.
- 1주에 2시간 수업이면(2학점) 1차시, 2차시에 등록 하시면 됩니다.
- 1주에 3시간 수업이면(3학점) 1차시, 2차시, 3차시에 등록 하시면 됩니다.

※ 1차시(1개의 과제, 퀴즈, 동영상)로 2시간, 3시간 모두 출석으로 인정해야 하는 경우는 1차시 하나에만 과제를 드래그 하시면 됩니다.

Attend(출결)

게임엔진I	[학생출석점수조회]	[CSV출력]	[출석데이터저장]
-------	------------	---------	-----------

과제명	학생/주차	구분	1	2	3	4	5	6
1. 제1주 과제 1번	채우기->		5	2				
2.	학생리스트							
3. 게임엔진I 제2주 과제	권준표		90	80	-	-	-	-
4. 게임엔진I 제6주 과제	강권모		90	80	-	-	-	-
	김현식		0	-	-	-	-	-
5.	장성운		0	-	-	-	-	-
6. 게임엔진I 제12주 과제	조재윤		95	95	-	-	-	-
	이상혁		60	0	-	-	-	-
7. 게임엔진I 11주 과제								

[CSV출력] - 조회된 내용을 엑셀 파일로 다운로드 됩니다.

Attend(출결)

게임엔진I

[학생출석점수조회]

[CSV출력]

[출석데이터저장]

과제명	학생/주차	구분	1	2	3	4	5
1. 제1주 과제 1번	채우기->		5	2			
2.	학생리스트						
3. 게임엔진I 제2주 과제	권준표		90	80	-	-	-
4. 게임엔진I 제6주 과제	강권모		90	80	-	-	-
	김현식		0	-	-	-	-
5.	장성운		0	-	-	-	-
6. 게임엔진I 제12주 과제	조재윤		95	95	-	-	-
7. 게임엔진I 11주 과제	이상혁		60	0	-	-	-

[출석데이터저장] - 조회된 내용을 종합정보시스템으로 전송 합니다.

- 전송이 완료 되면 종합정보시스템에서 내용을 확인 또는 수정하시면 됩니다.

※ 반드시 **[출석데이터저장]**를 눌러주셔야 완료 됩니다.