

2019-03-06

전산언어1 수업 운영관련

2019년 3월 6일

장 재신 (icjoseph@inje.ac.kr)

1



전산언어1 수업 운영 (1)



- ▶ 교과목 정보
 - ▶ 교과목 명: 전산언어1 (AFB001/5)
 - ▶ 학점/강의/실습: 3학점/2시간/2시간
 - ▶ 이수 구분: 전공선택 (인증 필수)
 - ▶ 강의시간: 수 6~9교시 (**강의 14:00~15:50, 실습 16:00~17:50**) at **E523**
 - ▶ 담당 교수: **장재신** (3520, G609, 목요일 6교시)
 - ▶ 실습 조교: **이치우, 권민규**(정보통신공학과 4학년)
- ▶ 강의 목표
 - ▶ 프로그래밍 언어 개념, C언어 구조와 문법 설명, 예제 프로그램 작성 실습
→ 주어진 문제를 C언어 프로그래밍으로 해결하는 능력 배양
- ▶ 교재
 - ▶ 열혈강의 C 프로그래밍, 윤성우, Orange media/Freelec

2019-03-06

2



전산언어1 수업 운영 (2)



▶ 주차 별 강의 내용

- ▶ 1주차: 강의 소개, 컴퓨터와 프로그래밍 기초, 툴 사용법 소개
- ▶ 2주차: 제2장 프로그래밍의 기본 구성
- ▶ 3주차: 제3장 변수와 연산자 (1/2)
- ▶ 4주차: 제3장 변수와 연산자 (2/2)
- ▶ 5주차: 제4~6장 데이터 표현, 자료형, 입출력문 (1/3)
- ▶ 6주차: 제4~6장 데이터 표현, 자료형, 입출력문 (2/3)
- ▶ 7주차: 제4~6장 데이터 표현, 자료형, 입출력문 (3/3)



전산언어1 수업 운영 (3)



▶ 주차 별 강의 내용 (계속)

- ▶ 8주차: 중간고사 (필기/실험)
- ▶ 9주차: 제7장 반복문 (1/2)
- ▶ 10주차: 제7장 반복문 (2/2)
- ▶ 11주차: 제8장 조건문 (1/2)
- ▶ 12주차: 제8장 조건문 (2/2)
- ▶ 13주차: 제9장 함수 (1/2)
- ▶ 14주차: 제9장 함수 (2/2)
- ▶ 15주차: 기말고사 (이론/실습)



전산언어1 수업 운영 (4)



- ▶ 성적 평가방법
 - ▶ **중간고사(30%) + 기말고사(30%) + 출석(10%) + 실습 결과(30%)**
 - ▶ 실습 결과: 실습 결과 **완성도(30%), 참여도(40%), 성실성(30%)**
 - ▶ 참여도는 수업시간/실습시간/상담시간내 수업관련 **질문횟수**로 평가
- ▶ 기타 주의사항
 - ▶ 특별한 사유없이 **20시간 이상** 결석하면 F학점 처리함
 - ▶ 수업시작 후 **5분 (40분)** 지나면 **지각 (결석)**
 - ▶ **스마트출결관련**: 결석(100%)/지각(30%) 출석점수 반영
 - ▶ **스마트출결관련**: 출석여부에 대한 이의제기는 해당 수업 **끝시간**에 신청하고 확인을 받을 것
 - ▶ **스마트출결관련**: 인제정보시스템에서의 이의제기는 수용하지 않음
 - ▶ 공인결석만 인정하며 다른 사유로 인한 결석은 인정하지 않음
 - ▶ 부정확한 방법으로 출석처리 → **출석점수, 실습결과** 점수 감점
 - ▶ 스마트출결에는 출석이지만 실습시간 출석체크에 결석인 경우 → **결석 & 추가 감점**



공부하는 목적



- ▶ 본 교과목을 배우는 이유
 - ▶ 우리 사회의 Trend: **Smart!!** (IT, 자동차, 항공기, 선박, 공장, 도시 등)
 - ▶ Smart 기술의 근간은 **S/W**
 - ▶ **C 언어**는 하드웨어를 직접 구동시키는 대표적인 프로그램 언어
 - ▶ 기능공(Mechanic) vs 엔지니어(**Engineer**)
 - ▶ 고급 엔지니어 → 시스템을 구현/설계할 수 있는 엔지니어
- ▶ 학습 목표
 - ▶ C 언어 문법을 **잘 이해**하고 이를 바탕으로 간단한 알고리즘을 **구현하고** 결과를 **분석**할 수 있는 능력 배양
 - ▶ (예1) 1,000줄로 구성된 수치 데이터 파일로 부터 내가 원하는 값(평균, 분산) 또는 형태(정렬, 일부 값을 발취하여 새로운 파일로 만들기) 등을 처리함



당부할 사항



- ▶ 프로그래밍 수업 수강을 위한 당부 사항
 - ▶ 많이 "궁금해"해야 (호기심이 많아야) 많이 배우고 이해함
 - ▶ 적극적이고 성실한 수업 참여가 제일 중요
 - ▶ 강의시간은 강의 내용에 집중할 것
 - ▶ 실습 시간은 빨리 끝내는 것보다 제시된 예제와 문제를 직접 코딩하고, 입력된 내용을 이해하려는 자세가 중요
 - ▶ **실습 시간에 일찍 퇴실하는 경우 없음!!**
 - ▶ 강의 후에는 적어도 **2시간 이상**을 할애하여 컴퓨터앞에서 복습해야 함 → 강의 시간에 배운 문법들을 이해/암기해야 함
 - ▶ 복습 시에는 강의 교재를 꼭 읽을 것
 - ▶ 수업시간 외 궁금한 것은 담당교수/조교에게 질문할 것