

[디자인대학 제품디자인학과] 교육과정 (2010-2014학번)

※ 디자인학부 디자인대학 제품디자인학과 > 디자인대학 제품디자인학과로 변경됨.

(디자인학부의 '전필 5과목' 이수조건이 변경되어 '전선과목 70학점' 만 이수하면 됨.)

제 1전공						
	전공교과	교양교과				
총이수학점	세부	교양필수	교양영역	합계	봉사활동	학위작품
126	70	17	10	27	24시간	졸업전시

제 1전공(타학과 복수전공시)						
	전공교과	교양교과				
총이수학점	세부	교양필수	교양영역	합계	봉사활동	학위작품
120	33	17	10	27	24시간	졸업전시

(1) 교양

	교과목 구분	학점	경과조치 (신규나 재수강인 경우)
교양필수	영어 I	3학점	신규, 재수강 : 대학영어 I 이수
	영어 II	3학점	신규, 재수강 : 대학영어 II 이수
	영어회화	2학점	신규, 재수강 : 대학영어 III 이수
	대학생활과 진로	1학점	<교양교육영역>내 인문학, 사회과학, 자연과학 영역 중 택 1
	언어와 표현	2학점	-
	논리와 사고	2학점	신규 : <교양교육> 내 인문학, 사회과학, 자연과학영역 중 택 1 재수강 : <기초교육> 내 의사소통(한국어) - 논리와 토론 이수
	한문 I	2학점	<기초교육>의사소통(외국어)영역 한문 I 이수
	한문 II	2학점	<기초교육>의사소통(외국어)영역 한문 II 이수
	교양필수 총 이수학점		17학점
교양영역	인간과 문화 영역	2학점	<교양교육영역>에서 자유롭게 이수. 단, 한 영역에서 2개교과목만 학점인정 ※ 2014학년도 이전에 이수한 교양선택 교과목은 영역 상관없이 학점인정.
	사회와 역사 영역	2학점	
	제 2외국어 영역	2학점	
	자연과 기술 영역	2학점	
	정보화 컴퓨터영역	2학점	
	교양영역 총 이수학점		10학점
	교양 교육과정 총 이수학점		27학번

(2) 전공교과목(전공선택)

※ ~14학번(디자인학부 디자인대학 제품디자인학과)학생들이 수강했던 과목들이 모두 전선으로 변경처리됨.

1-1	기초 제품디자인 I, 디자인사고와 표현, 컴퓨터 그래픽스 I
1-2	기초 제품디자인 II, 디자인 커뮤니케이션, 캡스톤디자인스튜디오, 컴퓨터그래픽스 II
2-1	디자인그래픽스, 디자인조형, 제품디자인스튜디오 I, 컴퓨터 응용디자인 I
2-2	산업디자인사, 제품프로토타이핑, 제품디자인스튜디오 II, 컴퓨터응용디자인 II
3-1	디자인 연구방법론, 재료 및 생산과정, 제품디자인 스튜디오 III, 제품인터페이스디자인 I, 컴퓨터응용 제품설계 I
3-2	CAD 및 디자인 도면제작, Pre캡스톤디자인, 서비스디자인 기획론, 제품 애플리케이션 디자인, 컴퓨터 응용설계 II
3-하계	산학디자인프로젝트(현장실습) I (5)
3-동계	산학디자인프로젝트(현장실습) II (5)
4-1	디자인실무프로젝트 I, 산학디자인프로젝트(현장실습) III (15), *졸업연구 I (졸업작품), 포트폴리오&프레젠테이션
4-2	디자인실무프로젝트 II, 산학디자인프로젝트(현장실습) IV (15), *캡스톤디자인(졸업작품집), 현장연구
※ 산학디자인프로젝트(현장실습) 과목은 학기 중 취업한 학생들을 위한 과목입니다.	
※ 졸업연구 I (졸업작품), 캡스톤디자인(졸업작품집)은 학과내최상 졸업필수과목입니다.	

[디자인대학 제품디자인학과] 교육과정 (2015-16학번)

※ 디자인학부 디자인대학 제품디자인학과 > 디자인대학 제품디자인학과로 변경됨.

(디자인학부의 '전필 5과목' 이수조건이 변경되어 '전선과목 70학점' 만 이수하면 됨.)

제 1전공						
	전공교과	교양교과				
총이수학점	세부	교양필수	교양영역	합계	봉사활동	학위작품
126	70	17	10	27	24시간	졸업전시

제 1전공(타학과 복수전공시)						
	전공교과	교양교과				
총이수학점	세부	교양필수	교양영역	합계	봉사활동	학위작품
120	33	17	10	27	24시간	졸업전시

(1) 교양

교과목 구분		학점	경과조치 (신규나 재수강인 경우)
교양필수	영어 I	3학점	신규, 재수강 : 대학영어 I 이수
	영어 II	3학점	신규, 재수강 : 대학영어 II 이수
	영어회화	2학점	신규, 재수강 : 대학영어 III 이수
	대학생활과 진로	1학점	<교양교육영역>내 인문학, 사회과학, 자연과학영역 중 택 1
	언어와 표현	2학점	
	논리와 사고	2학점	신규 : <교양교육> 내 인문학, 사회과학, 자연과학영역 중 택 1 재수강 : <기초교육> 내 의사소통(한국어) - 논리와 토론 이수
	한문 I	2학점	<기초교육>의사소통(외국어)영역 한문 I 이수
	한문 II	2학점	<기초교육>의사소통(외국어)영역 한문 II 이수
교양필수 총 이수학점		17학점	
교양영역	예체능입문 및 인성교양영역	2학점	<교양교육영역> 내 인문학영역 중 택1 또는 선택교육과정 내 <예체능영역> 중 택1
	이공학/예체능 계열 학과(부) 자율적 이수 : 인간과문화, 사회와 역사, 자연과 기술, 정보와 컴퓨터, 제2외국어	4학점	<교양교육영역> 내 인문학, 사회과학영역 중 4학점 이수
	인간과 문화영역 사회와 역사영역	4학점	<교양교육영역> 내 인문학, 사회과학영역, 자연과학영역 중 4학점 이수
교양영역 총 이수학점		10학점	
교양 교육과정 총 이수학점		27학번	

(2)전공교과목(전공선택)

※ 15학번(디자인학부 디자인대학 제품디자인학과) 학생들이 수강했던 과목들이 모두 전선으로 변경처리됨.

1-1	기초 제품디자인 I, 디자인사고와 표현, 컴퓨터 그래픽스 I
1-2	기초 제품디자인 II, 디자인 커뮤니케이션, 캡스톤디자인스튜디오, 컴퓨터그래픽스 II
2-1	디자인그래픽스, 디자인조형, 제품디자인스튜디오 I, 컴퓨터 응용디자인 I
2-2	산업디자인사, 제품프로토타이핑, 제품디자인스튜디오 II, 컴퓨터응용디자인 II
3-1	디자인 연구방법론, 재료 및 생산과정, 제품디자인 스튜디오 III, 제품인터페이스디자인 I, 컴퓨터응용 제품설계 I
3-2	CAD 및 디자인 도면제작, Pre캡스톤디자인, 서비스디자인 기획론, 제품 애플리케이션 디자인, 컴퓨터 응용설계 II
3-하계	산학디자인프로젝트(현장실습) I (5)
3-동계	산학디자인프로젝트(현장실습) II (5)
4-1	디자인실무프로젝트 I, 산학디자인프로젝트(현장실습) III (15), * 졸업연구 I (졸업작품) , 포트폴리오&프레젠테이션
4-2	디자인실무프로젝트 II, 산학디자인프로젝트(현장실습) IV (15), * 캡스톤디자인(졸업작품집) , 현장연구

※ 산학디자인프로젝트(현장실습) 과목은 학기 중 취업한 학생들을 위한 과목입니다.

※ **졸업연구 I (졸업작품), 캡스톤디자인(졸업작품집)**은 학과내칙상 졸업필수과목입니다.

[디자인엔지니어링학과] 교육과정 (2017학번)

제 1전공							
	전공교과	교양교과					
총이수학점	세부	교양필수	교양영역	합계	봉사활동	학위작품	외국어시험
130	80	13	14	27	24시간	졸업전시	400이상

제 1전공(타학과 복수전공시)							
	전공교과	교양교과					
총이수학점	세부	교양필수	교양영역	합계	봉사활동	학위작품	외국어시험
120	33	13	14	27	24시간	졸업전시	400이상

(1) 교양

	교과목 구분	이수학년	학점	경과조치 (신규나 재수강인 경우)	
교양필수	영어 I	1학년	3학점	신규, 재수강 : 대학영어 I 이수	
	영어 II	2학년	3학점	신규, 재수강 : 대학영어 II 이수	
	영어회화	1학년	2학점	신규, 재수강 : 대학영어 III 이수	
	대학생활과 진로	1학년	1학점	<교양교육영역>내 인문학, 사회과학, 자연과학영역 중 택 1	
	언어와 표현	1학년	2학점	-	
	논리와 사고	2학년	2학점	신규 : <교양교육> 내 인문학, 사회과학, 자연과학영역 중 택 1 재수강 : <기초교육> 내 의사소통(한국어) - 논리와 토론 이수	
교양필수 총 이수학점			13학점		
교양영역	문학영역	1학년	4학점	<교양교육영역> 내 인문학영역 4학점 이상 이수	
	역사영역				
	철학영역				
	소프트웨어 영역	2학년	2학점	<기초교육> 내 정보문화영역 2학점 이수	
	예체능 영역	제한 없음	2학점	<교양교육영역> 내 인문학영역 중 택1 또는 선택교육과정 내 <예체능영역> 중 택1	
	이 공 학 , 예체능 계 열학과(부)	인간과 문화영역 사회와 역사영역	제한 없음	4학점	<교양교육>내 인문학, 사회과학영역 4학점 이수
	● 제2외국어 영역 또는 자율적이수 (자율적 이수: 인간과문화, 사회와 역사, 자연과기술, 정보화 컴퓨터 영역)			2학점	<교양교육> 내 인문학, 사회과학, 자연과학영역 2학점 이수
교양영역 총 이수학점			14학점		
교양 교육과정 총 이수학점			27학번		

2)전공교과목(전공선택)

1-1	디자인엔지니어링 기초, 컴퓨터 활용 디자인방법 I, 컴퓨터 활용 디자인방법 II
1-2	그래픽커뮤니케이션, 기초 캡스톤디자인, 기초역학, 컴퓨터활용 디자인방법 III
2-1	CADe I, 디자인사고와 표현, 디자인 엔지니어링 프로세스 I
2-2	CADe II, 디자인 엔지니어링 프로세스 II, 재료 및 생산공정
3-1	CADe III, 인간공학, 캡스톤디자인스튜디오
3-2	디자인 엔지니어링스튜디오 I, 인터페이스디자인, 제품 기획론
3-하계	산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) I (5)
3-동계	산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) II (5)
4-1	디자인 엔지니어링 포트폴리오, 산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) III (15), 시스템디자인, 캡스톤 디자인 I
4-2	디자인 엔지니어링 실무, 산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) IV (15), 제품개발 및 창업, 캡스톤디자인 II

※ 산학디자인프로젝트(현장실습) 과목은 학기 중 취업한 학생들을 위한 과목입니다.
 ※ **캡스톤디자인 I (졸업작품), 캡스톤디자인 II (졸업작품집)**은 학과내치상 졸업필수과목입니다.

[디자인엔지니어링학과] 교육과정 (2018학번)

제 1전공							
	전공교과	교양교과					
총이수학점	세부	교양필수	교양영역	합계	봉사활동	학위작품	외국어시험
130	80	13	14	27	24시간	졸업전시	400이상

제 1전공(타학과 복수전공시)							
	전공교과	교양교과					
총이수학점	세부	교양필수	교양영역	합계	봉사활동	학위작품	외국어시험
120	33	13	14	27	24시간	졸업전시	400이상

(1) 교양

교과목 구분		이수학년	학점	경과조치 (신규나 재수강인 경우)	
교양필수	영어 I	1학년	3학점	신규, 재수강 : 대학영어 I 이수	
	영어 II	2학년	3학점	신규, 재수강 : 대학영어 II 이수	
	영어회화	1학년	2학점	신규, 재수강 : 대학영어 III 이수	
	대학생활과 진로	1학년	1학점	<교양교육영역>내 인문학, 사회과학, 자연과학 영역 중 택 1	
	언어와 표현	1학년	2학점	-	
	논리와 사고	2학년	2학점	<교양교육> 내 인문학, 사회과학, 자연과학영역 중 택 1	
교양필수 총 이수학점			13학점		
교양영역	문학영역	1학년	4학점	<교양교육영역> 내 인문학영역 4학점 이상 이수	
	역사영역				
	철학영역				
	소프트웨어 영역	2학년	2학점	<기초교육> 내 정보문해영역 2학점 이수	
	예체능 영역	제한 없음			
	이공학, 예체능 계열학과(부)	인간과 문화영역 사회와 역사영역	제한 없음	4학점	<교양교육영역> 내 인문학, 사회과학영역 4학점 이수
	● 제2외국어 영역 또는 자율적이수 (자율적 이수: 인간과문화, 사회와 역사, 자연과기술, 정보화 컴퓨터 영역)			4학점	<교양교육> 내 인문학, 사회과학, 자연과학영역 2학점 이수
교양영역 총 이수학점			14학점		
교양 교육과정 총 이수학점			27학번		

2)전공교과목(전공선택)

1-1	디자인엔지니어링 기초, 컴퓨터 활용 디자인방법 I, 컴퓨터 활용 디자인방법 II
1-2	그래픽커뮤니케이션, 기초 캡스톤디자인, 기초역학, 컴퓨터활용 디자인방법 III
2-1	CADe I, 디자인사고와 표현, 디자인 엔지니어링 프로세스 I
2-2	CADe II, 디자인 엔지니어링 프로세스 II, 재료 및 생산공정
3-1	CADe III, 인간공학, 캡스톤디자인스튜디오
3-2	디자인 엔지니어링스튜디오 I, 인터페이스디자인, 제품 기획론
3-하계	산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) I (5)
3-동계	산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) II (5)
4-1	디자인 엔지니어링 포트폴리오, 산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) III (15), 시스템디자인, 캡스톤 디자인 I
4-2	디자인 엔지니어링 실무, 산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) IV (15), 제품개발 및 창업, 캡스톤디자인 II
※ 산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) 과목은 학기 중 취업한 학생들을 위한 과목입니다.	
※ 캡스톤디자인 I (졸업작품), 캡스톤디자인 II (졸업작품집) 은 학과내칙상 졸업필수과목입니다.	

[디자인엔지니어링학과] 교육과정 (2019학번)

제 1전공							
	전공교과	교양교과					
총이수학점	세부	기초교육	교양교육	합계	봉사활동	학위작품	외국어시험
130	80	14	21	35	24시간	졸업전시	400이상

제 1전공(타학과 복수전공시)							
	전공교과	교양교과					
총이수학점	세부	기초교육	교양교육	합계	봉사활동	학위작품	외국어시험
120	33	14	21	35	24시간	졸업전시	400이상

(1) 교양(2019학년도부터 교양교육과정 개편)

영역		최소이수학점	이수학년	비고
기초교육	사고교육	2학점	1학년	
	의사소통	한국어	1학년	
		외국어	6학점	1학년 : 4학점 2학년 이상 : 2학점
	정보문해	2학점	2학년	
	수학 및 기초과학	2학점	1학년	
기초교육 총 이수학점		14학점		
교양교육	인문학	9학점	1-4학년	
	사회과학	6학점		
	자연과학	6학점		
교양교육 총 이수학점		21학점		
소양교육	인성 및 인제정신	-	-	
교양교육과정 총 이수학점		35학점 이상		

(2)전공교과목(전공선택)

1-1	디자인엔지니어링 기초, 컴퓨터 활용 디자인방법 I, 컴퓨터 활용 디자인방법 II ※ 1학년 전공교과목은 학과에서 일괄수강신청함./ 교양은 학생본인이 수강신청
1-2	그래픽커뮤니케이션, 기초 캡스톤디자인, 기초역학, 컴퓨터활용 디자인방법 III ※ 1학년 전공교과목은 학과에서 일괄수강신청함./ 교양은 학생본인이 수강신청
2-1	CADe I, 디자인사고와 표현, 디자인 엔지니어링 프로세스 I
2-2	CADe II, 디자인 엔지니어링 프로세스 II, 재료 및 생산공정
3-1	CADe III, 인간공학, 캡스톤디자인스튜디오
3-2	디자인 엔지니어링 스튜디오 I, 인터페이스디자인, 제품 기획론
3-하계	산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) I (5)
3-동계	산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) II (5)
4-1	디자인 엔지니어링 포트폴리오, 산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) III (15), 시스템디자인, 캡스톤 디자인 I (졸업작품)
4-2	디자인 엔지니어링 실무, 산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) IV (15), 제품개발 및 창업, 캡스톤 디자인 II (졸업작품집)
※ 산학협동 엔지니어링 프로젝트(현장실습) 과목은 학기 중 취업한 학생들을 위한 과목입니다.	
※ 캡스톤디자인 I (졸업작품) , 캡스톤디자인 II (졸업작품집) 은 학과내최상 졸업필수과목입니다.	

참고

1. 재수강 신청

- 재수강은 반드시 재수강 신청 탭에서 신청
- 재수강 분반은 별도로 배정하지 않고 모든 분반을 수강할 수 있음.
- 재수강 신청은 편성학기에만 수강할 수 있음.

2. 학생 개인별 교양 영역별 이수 확인

- 1,2학년은 학과사무실로 문의
- 3,4학년은 [인제정보시스템 - 졸업 - 졸업자가진단관리 - 이수학점]을 통해 확인가능.