

[20학번 교육과정 / 경영대학 경영학부]

학부 내 다전공	교양교과			합계	전공교과						총 이수 학점
	기초교육	교양교육	소양교육		주전공1		주전공2		합계		
	16	18	2		36	39	39	78 (학부 내 다전공 기준)		130	

**** 다전공 타과 (2021년 기준) :** 국제어문학부(한중통번역 / 중국언어문화 / 일본어 / 일본문학과 문화 / 영어와 영미학),
 인문문화학부(한국어 교육, 가야사와 고고학, 문화예술과 인문학), 인공지능학과, 빅데이터학과,
 클라우드컴퓨팅학과, 산업보안학과, 컴퓨터공학과, 토목도시환경공학부(토목 / 스마트시티 / 환경 / SOC방재)

타과 복수전공 신청시	타과 복수전공시			총 이수 학점
	제 1전공	제 2전공	합계	
	21	12	33	

타과 복수전공 신청시	타과에서 복수전공시	
	주전공1	합계
	39	39

기초교육							교양교육				소양교육
사고교육	의사소통		정보문해		수학 및 기초과학	합계	인문학	사회과학	자연과학	합계	17개 교과목
	한국어	외국어	데이터 사이언스	코딩							
2학점	2학점	6학점	2학점	2학점	2학점	16학점	6학점	6학점	6학점	18학점	2학점

<전 공>

■ 공통 전공

경영학원론, 경제학원론(→경제학원론 I), 비즈니스4.0 브라운백세미나 I, 비즈니스 커뮤니케이션 I, 경제흐름의 이해(→
 경제학원론 II), 기업가 정신, 비즈니스 시뮬레이션 게임, 비즈니스 커뮤니케이션 II, 비즈니스 브라운백(Business
 Brown Bag), 국제경제론, 마케팅, 미시경제론, 비즈니스기초수학, 소프트웨어 I(파이썬), 스타트업 I, 시장경제의 법과
 질서, 조직행동론, 헬스케어비즈니스 I, 회계원리, 거시경제론, 국제금융론, 비즈니스기초통계, 소프트웨어 II(파이썬), 소
 프트웨어 III(R프로그래밍), 스타트업 II, 재무관리론, 재무회계, 헬스케어비즈니스 II, 공기업과 공공산업 이해, 공공산업
 경영론, 현장실습 I(하계), 현장실습 II(동계), 경영관리, 예산관리, 자금관리 I, 경영분석(하계), 자금관리 II(하계)

■ 국제통상 전공

국제수지론, 국제통상론, 글로벌비즈니스진로설계, 세계경제론, 외환론, 위험관리 및 보험, 통상정책론, 파생상품시장론,
 FTA이해와 활용, 국제마케팅, 국제재무론, 무역계약론, 캡스톤디자인, 현장실습 III, 다국적기업론, 무역결제론, 무역영
 어, 현장실습 IV

■ 경제금융 전공

노동시장론, 재정학, 화폐와 금융, 산업조직론, 토지경제학, 화폐와 금융 제도, 선물과 옵션, 시사경제, 캡스톤디자인, 한국경제론, 현장실습Ⅲ, 경제학연습, 금융중계와 규제, 주식투자론, 현장실습Ⅳ

■ 헬스케어 비즈니스 전공

경영학 원론, 경제학 원론 I, 국제통상학원론, 비즈니스커뮤니케이션 I, 경제학원론 II, 비즈니스 시뮬레이션 게임, 비즈니스커뮤니케이션 II, 회계원리, 기업가 정신과 창업, 마케팅, 의료경영론, 재무회계, 비즈니스기초통계, 상법, 의료관광론, 트렌드분석과 미래예측, 기초의학용어, 의료경영전략과 혁신, IPP현장실습, 보건경제학과 의료시스템, 보건의료관광 마케팅, 관광서비스지원관리, 캡스톤 디자인, 헬스케어 비즈니스 세미나, 헬스케어 마케팅, 현장실습, 보건의료서비스지원관리

■ 빅데이터 비즈니스 전공

경영학 원론, 경제학 원론 I, 국제통상학원론, 비즈니스커뮤니케이션 I, 경제학원론 II, 비즈니스 시뮬레이션 게임, 비즈니스커뮤니케이션 II, 회계원리, R프로그래밍, 마케팅, 비즈니스기초수학, 비즈니스기초통계, 재무관리론, 파이썬, 경영정보시스템, 데이터베이스, 텍스트마이닝, IPP현장실습, e비즈니스, work flow관리, 기계학습, BDBZ프로젝트, 빅데이터 마케팅, 캡스톤디자인, 현장실습, IPP현장실습, 트렌드분석과 미래예측

■ 스타트업 전공

경영학 원론, 경제학 원론 I, 국제통상학원론, 비즈니스커뮤니케이션 I, 경제학원론 II, 비즈니스 시뮬레이션 게임, 비즈니스커뮤니케이션 II, 회계원리, 기업가 정신과 창업, 마케팅, 문화관광벤처창업론, 재무회계, 상법, 재무관리론, 조직행동론, 창업이론과 실무, 기업가정신과 창업전략, 창업기회론, IPP현장실습, 비즈니스모델 개발, 사회계획서 작성실습, 경영윤리, 창업인적자원관리, 캡스톤디자인, 현장실습, IPP현장실습, 마케팅과 창업, 사회적기업경제론, 창업과 리더십

※ 경영대학 경영학부 기업경영 1,2학년 과목은 사회과학대학 경영학부 공통전공과목으로 인정되며, 해당과목 성적이 나온 뒤, 학부사무실에 요청하여 교과적용을 변경하기 바랍니다.

※ 매 학기 열리는 과목이 상이할 수 있으므로, 교육과정은 과목을 이수한 뒤, 졸업자가진단시 사용하며, 수강신청은 매학기 수강신청에서 확인바랍니다.

※ 캡스톤디자인 '졸업시험 면제' 관련 ※

캡스톤디자인을 수강한 전공에 한하여 졸업시험이 면제되므로 복수전공자는 이 점 유의 바랍니다.

예) 다전공으로 제1전공이 '국제통상', 제2전공이 '기업경영'인 학생이 경영학 캡스톤디자인 수업을 수강할 경우 '국제통상' 졸업시험만 면제되므로 2전공인 '기업경영' 졸업시험을 쳐야함.

[21학번 교육과정 / 경영대학 경영학부]

학부 내 다전공	교양교과			합계	전공교과						총 이수 학점					
	기초교육	교양교육	소양교육		주전공1		주전공2		합계							
	16	18	2		36	국제통상	39	경제금융	39	국제통상		78 (학부 내 다전공 기준)	경제금융	다전공 타과	기업경영	타과 기준
				기업경영	스타트업											
				헬스케어	다전공 타과											
				빅데이터	타과 기준											
				스타트업	다전공 타과											
				다전공 타과	타과 기준											

**** 다전공 타과 (2021년 기준) : 국제어문학부(한중통번역 / 중국언어문화 / 일본어 / 일본문학과 문화 / 영어와 영미학),**

타과 복수전공 신청시	타과 복수전공시			총 이수 학점
	제1전공	제2전공	합계	
	21	12	39	130

타과 복수전공 신청시	타과에서 복수전공시		합계
	주전공1	합계	
	39	39	39

<교 양>

사고교육	기초교육						교양교육				소양교육
	의사소통		정보문해		수학 및 기초과학	합계	인문학	사회과학	자연과학	합계	17개 교과목
	한국어	외국어	데이터 사이언스	코딩							
2학점	2학점	6학점	2학점	2학점	2학점	16학점	6학점	6학점	6학점	18학점	2학점

<전 공>

■ 공통 전공

공기업과 공공산업 이해, 공공산업경영론, 현장실습 I(하계), 현장실습 II(동계), 경영관리, 예산관리, 자금관리 I

■ 국제통상 전공

경영학 원론, 경제학 원론 I, 국제통상학원론, 비즈니스커뮤니케이션 I, 경제학원론 II, 비즈니스 시뮬레이션 게임, 비즈니스커뮤니케이션 II, 회계원리, 국제경제학, 국제통상론, 마케팅, 비즈니스기초수학, 국제금융론, 기업위험관리, 비즈니스 기초통계, 재무관리론, 국제경제관계론, 국제수지론, 글로벌비즈니스진로설계, 국제마케팅, 외환론, 통상정책론, 디지털경제론, 무역실무론, 국제통상이슈분석, 캡스톤디자인, IPP현장실습, 현장실습

■ 경제금융 전공

경영학 원론, 경제학 원론 I, 국제통상학원론, 비즈니스커뮤니케이션 I, 경제학원론 II, 비즈니스 시뮬레이션 게임, 비즈니스커뮤니케이션 II, 회계원리, 미시경제론, 비즈니스기초수학, 시장경제의 법과 질서, 거시경제론, 비즈니스 기초통계, 재무관리론, 산업조직론, 주식투자론, 화폐와 금융, 재정학, 채권투자론, 노동시장론, 선물과 옵션, 한국경제론, 캡스톤 디자인, IPP현장실습, 현장실습

■ 기업경영 전공

경영학 원론, 경제학 원론 I, 국제통상학원론, 비즈니스커뮤니케이션 I, 경제학원론 II, 비즈니스 시뮬레이션 게임, 비즈니스커뮤니케이션 II, 회계원리, 마케팅, 세법개론, 재무회계, 경영과학, 상법, 재무관리론, 조직행동론, 트렌드분석과 미래예측, 관리회계, 생산운영관리, 인적자원관리, 국제경영론, 노사관계론, 소비자행동론, 서비스마케팅, 투자론, 경영전략, 캡스톤디자인, IPP현장실습, 현장실습

■ 기업경영 전공 (19학번 이전 공통전공, 세부전공 포함)

경영과학, 관리회계, 국제경영론, 기업재무론, 소비자행동론, 경영전략, 마케팅조사론, 생산운영관리, 원가회계, 인적자원관리, 투자론, e비즈니스, 금융시장의 이해, 노사관계론, 현장실습III, 회계감사, 경영윤리, 국제마케팅, 서비스마케팅, 조직설계와 변화, 현장실습IV

■ 헬스케어 비즈니스 전공

기초의학용어, 병원코디네이터 실무, 트렌드분석과 미래예측, 보건의료관광마케팅, 비즈니스모델 개발, 의료경영전략과 혁신, 헬스케어 커뮤니케이션, 관광서비스지원관리, 병원인적자원관리, 보건의료서비스지원관리, 캡스톤디자인, 헬스케어마케팅, 현장실습, 보건경제학과 의료시스템, 보건의료관광실무, 의료빅데이터 활용 프로젝트, 헬스케어 디자인 경영, 헬스케어 비즈니스 세미나, 현장실습

■ 빅데이터 비즈니스 전공

R프로그래밍, 고급 비즈니스 통계(엑셀/SPSS), 빅데이터 비즈니스 개론, 트렌드분석과 미래예측, 데이터베이스관리, 빅데이터 분석(R활용), 탐색적 자료분석, e비즈니스, 캡스톤디자인, 텍스트마이닝 방법론, 현장실습, 공공빅데이터 활용 프로젝트, 빅데이터 마케팅, 의료빅데이터 활용 프로젝트, 텍스트마이닝과 소셜미디어 분석, 현장실습

■ 스타트업 전공

기업가정신과 창업, 창업기회론, 창업이론과 실무, 테크노프론티어십, 트렌드분석과 미래예측, 비즈니스모델 개발, 사업계획서 작성 실습, 창업과 리더십, 창업회계와 투자유치전략, 신제품개발론, 창업인적자원관리, 캡스톤디자인, 현장실습, 글로벌경영, 마케팅과 창업, 문화관광벤처창업론, 투자회수기법

※ 경영대학 경영학부 기업경영 1,2학년 과목은 사회과학대학 경영학부 공통전공과목으로 인정되며, 해당과목 성적이 나온 뒤, 학부사무실에 요청하여 교과적용을 변경하기 바랍니다.

※ 매 학기 열리는 과목이 상이할 수 있으므로, 교육과정은 과목을 이수한 뒤, 졸업자가진단시 사용하며, 수강신청은 매학기 수강신청에서 확인바랍니다.

※ 캡스톤디자인 '졸업시험 면제' 관련 ※

캡스톤디자인을 수강한 전공에 한하여 졸업시험이 면제되므로 복수전공자는 이 점 유의 바랍니다.

예) 다전공으로 제1전공이 '국제통상', 제2전공이 '기업경영'인 학생이 경영학 캡스톤디자인 수업을 수강할 경우 '국제통상' 졸업시험만 면제되므로 2전공인 '기업경영' 졸업시험을 쳐야함.